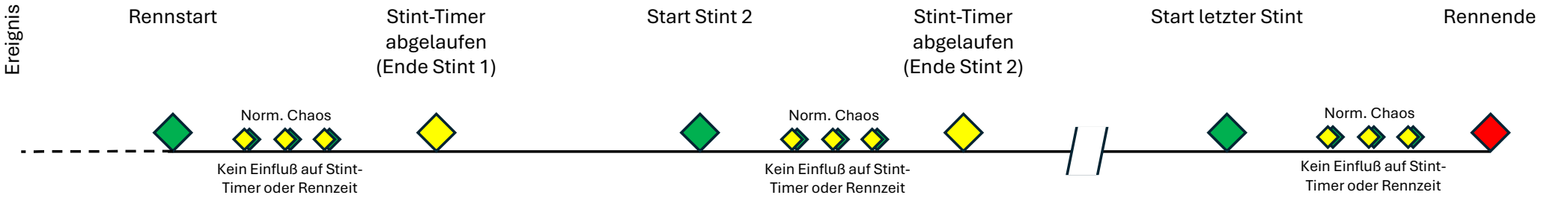
Widget Stint-Timer



Aktion

- Rennen wird normal gestartet
- Zeitgleich läuft der Stint-Timer los bis zur eingestellten Zeit

- Der Stint-Timer ist abgelaufen und unterbricht das Rennen mit Chaos
- Zeit für den Faherwechsel
- Die verbleibende Rennzeit wird angehalten – abhängig von der Einstellung im Widget

- Das Rennen wird über das Widget neu gestartet
- Die Rennzeit läuft weiter ab
- Der Stint-Timer beginnt wieder die eingestellte Zeit abzulaufen

- Der Stint-Timer ist abgelaufen und unterbricht das Rennen mit Chaos
- Zeit für den Fahrerwechsel
- Die verbleibende Rennzeit wird angehalten – abhängig von der Einstellung im Widget

- Das Rennen wird über das Widget neu gestartet
- Die Rennzeit läuft weiter ab
- Der Stint-Timer wird nicht mehr benötigt

- Rennen wird normal beendet

Einstellungen Widget Stint-Timer

Zeit des Timers

- einstellbar in HH:MM:SS oder nur MM:SS

Anzahl der Stints pro Rennen

- Einstellbar, min. 2 und max. 99?
- WICHTIG! Das Ende des letzten Stints ist zugleich das Rennende.
  Der Timer soll also nur bis incl. vorletzten Stint aktiv sein

Was soll nach Ablauf des Timers geschehen?

auswählbar

- ☑ Rote Flagge
- ☑ Sprachansage
- ☑ Meldung auf dem Bildschirm
- ☑ Rennzeit wird nach Ablauf des Stint-Timers immer angehalten – auch wenn „Zeit stoppen, wenn ein zeitbasiertes Rennen unterbrochen wird“ in den SR-Einstellungen nicht ausgewählt wurde
- ☑ Während der Stintpause weitere „Chaos-Taster“ ignorieren (wenn technisch möglich, zuerst „Start“ um Chaos auszulösen und danach sofort „ESC“ um weitere Inputs von Chaos-Schaltern zu ignorieren)
- ☑ …

Wiederaufnahme des Rennens nach Ablauf des Stint-Timers

- Das Rennen wird über das Widget weitergeführt mit Button „Start nächster Stint“ (zuerst „ESC“ und dann „Start“)
- Das Rennen soll nach der Stint-Pause wieder normal weiterlaufen
- Der Stint-Timer startet den Countdown erneut mit der eingestellten Zeit (Ausnahme: letzter Stint!)
- „Normale“ Rennunterbrechungen werden vom Stint-Timer ignoriert

Ablauf des Stint-Timers währed einer Rennunterbrechung

- Das Rennen ist in dem Fall bereits unterbrochen, die Rennzeit läuft allerdings weiter
- In diesem Fall soll der Stint-Timer ganz normal einschreiten, allerdings nicht erneut Chaos auslösen bzw. Chaos dann aufheben!
- Sollte der Stint-Timer während der Startampel nach einer normalen Rennunterbrechung ablaufen, entweder die Startampel abbrechen oder dann nach dem erfolgten Neustart des Rennens das Rennen erneut unterbrechen (dann eben mit etwas Verzögerung)